

1. Stegreifaufgabe aus der Mathematik * Klasse 7d * 13.10.2008
Gruppe A

Name :

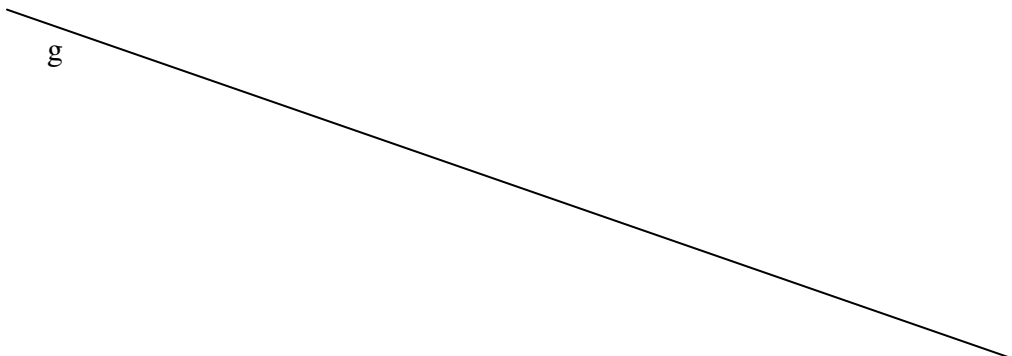
1. Konstruiere einen Winkel der Größe $112,5^\circ$. Der Scheitel S des Winkels ist angegeben.

$\overset{+}{S}$

/ 3

2. Fülle (mit einer Konstruktion) das Lot vom Punkt P auf die Gerade g .

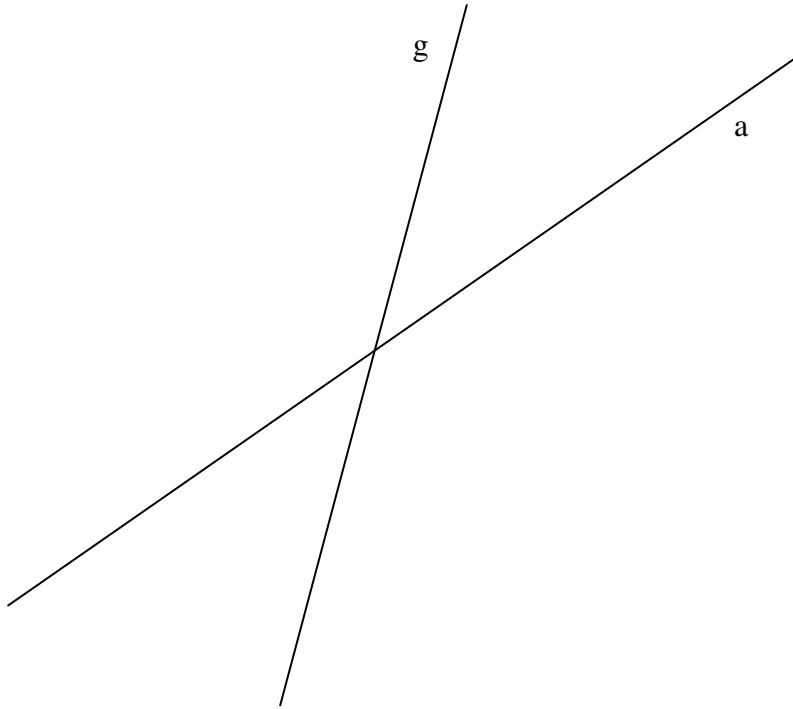
$\overset{P}{+}$



/ 3

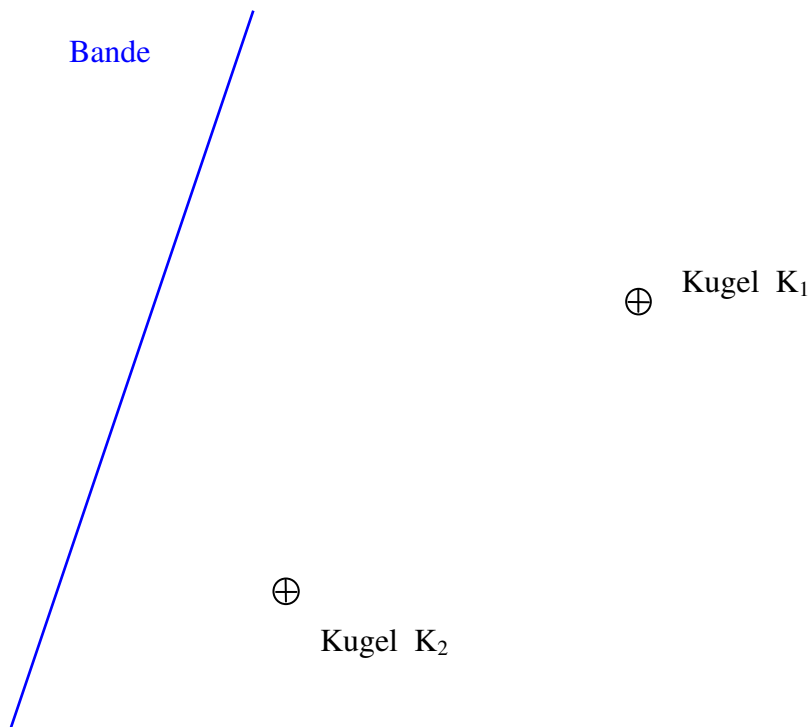
Bitte das Blatt wenden!

3. Konstruiere das Spiegelbild der Gerade g bei Spiegelung an der Achse a .



/ 3

4. Peter will die Billardkugel K_1 über die Bande auf die Kugel K_2 spielen. Es gilt dabei das Reflexionsgesetz. Wo genau muss Peter mit der Kugel K_1 die Bande treffen? Zeichne sauber den gesamten Weg der Kugel K_1 .



/ 3

Summe: / 12

1. Stegreifaufgabe aus der Mathematik * Klasse 7d * 13.10.2008
Gruppe B

Name :

1. Konstruiere einen Winkel der Größe $112,5^\circ$. Der Scheitel S des Winkels ist angegeben.

+

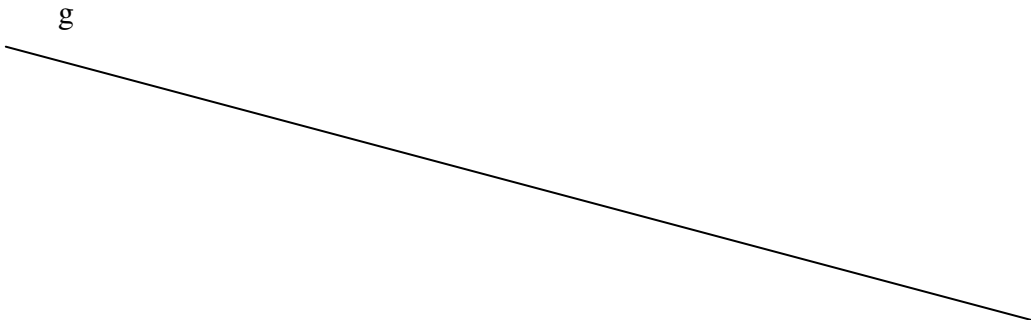
S

/ 3

2. Falle (mit einer Konstruktion) das Lot vom Punkt P auf die Gerade g .

+

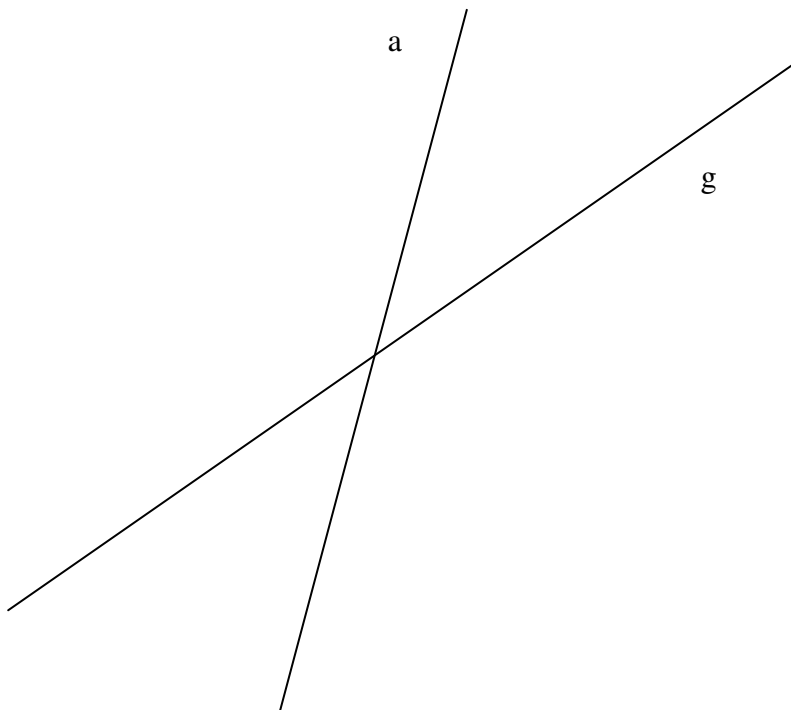
P



/ 3

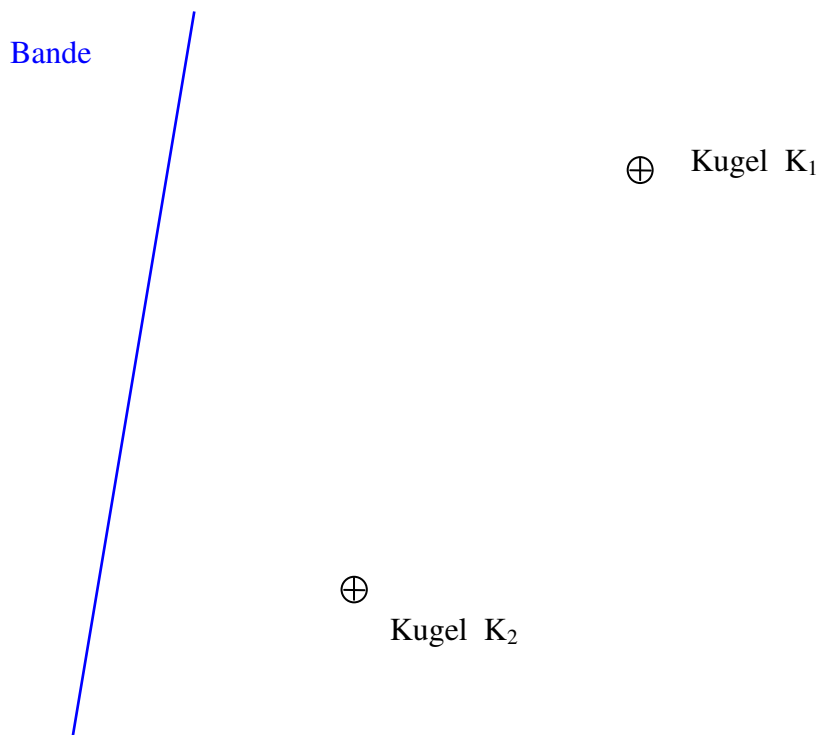
Bitte das Blatt wenden!

3. Konstruiere das Spiegelbild der Gerade g bei Spiegelung an der Achse a .



/ 3

4. Peter will die Billardkugel K_1 über die Bande auf die Kugel K_2 spielen.
Es gilt dabei das Reflexionsgesetz. Wo genau muss Peter mit der Kugel K_1 die Bande treffen?
Zeichne sauber den gesamten Weg der Kugel K_1 .



/ 3

Summe: / 12